Sprint Retrospective

Groep 1

INF2B

Namen en studentnummers

Bram Vermeer (1009906)

Marcus van de Vorst (098122)

Nikola Saratlija (1005923)

Rob van Apeldoorn (1006286)

Xander Robbemond (1018961)

**Sprint 1:**

Wat ging er goed en wat ging er mis?

Goed:

* Overleg en communicatie binnen de projectgroep.

Minder goed:

* CityGML inladen in Game engine Unity werkt wel op Mac, maar nog niet op alle Windows pc's binnen het projectgroepje.

Veranderingen

* Meer contact nemen met stakeholder Jack over hoe we het wel werkend kunnen maken.

**Sprint 2:**

Wat ging er goed en wat ging er mis?

Goed:

* To-do's van deze sprint zijn op tijd afgemaakt.

Minder goed:

* De structuur van het practical research document was niet goed en moet aangepast worden.

Veranderingen

* Gebruik betere structuur voor documentatie.

**Sprint 3:**

Wat ging er goed en wat ging er mis?

Goed:

* De demo ging goed en stakeholders hadden weinig feedback.

Minder goed:

* Het presenteren had beter kunnen zijn.

Veranderingen

* Meer contact met P.O over de verwachtingen van het eindproduct.

**Sprint 4:**

Wat ging er goed en wat ging er mis?

Goed:

* Contact met P.O

Minder goed:

* Automatisering is onderzocht, maar kan niet gerealiseerd worden.

Veranderingen

* Geen veranderingen.